

Hunzedal

Een tijdloos dal



SCAN DE CODE,
LEES DE VENSTERTEKST
EN BEKIJK DE AFBEELDINGEN

5/6

VAKKEN:
AARDRIJKSKUNDE,
GESCHIEDENIS, TEKENEN

Maak af:

Als ik erbij was geweest dan zou ik _____

omdat _____

Opdracht

Dit ga je doen: Je bedenkt een plan om een stukje van de Hunze in oude staat te herstellen. Daar teken je een plattegrond van.

Dit heb je nodig: A3-papier, potloden, stiften, schaar en lijm, knipblad

Je maakt deze opdracht: alleen; de afronding doe je met een groepje

De stappen:

1. Bekijk het filmpje 'De schat van Drenthe' op de website van de canon.
2. Vouw je papier in drieën. Schrijf boven het eerste vak: 'vroeger', het tweede vak 'nu' en het derde vak 'toekomst'.
3. Knip de kaarten uit. Wat is de oude kaart en wat is de nieuwe kaart? Plak ze bij 'vroeger' en 'nu'.
4. De provincie Drenthe wil de Hunze weer laten kronkelen. Teken bij 'toekomst' een nieuwe plattegrond. Hoe moet het volgens jou worden?
5. Welke dieren komen er naar jouw natuurgebied? Teken ze ook in.
6. Heb je een ander goed idee? Bijvoorbeeld een vogelkijkhut? Of een boomhuttenparadijs? Teken het op je kaart in.
7. Maak een legenda bij je kaart. In een legenda staat wat iets is. Blauw betekent bijvoorbeeld water. En oranje is een stad of dorp. Kijk maar eens in de atlas.



Afronding:

Bespreek je plattegrond met je groepje. Welke drie ideeën vinden jullie de beste? Schrijf ze hier op:

1.

2.

3.

Dit weet ik nu over het Hunzedal:

En dit wil ik nog weten:

Foto: DOZovisev, Wikimedia



Foto: Wikipedia



Foto: Raiph82, Pixabay



Ontwikkeling:
Kirsten Bos, Geschiedenis Beleven

Vormgeving:
Frank de Wit

Foto voorkant:
Skitterphoto, Pixabay